

## **ARCH.SLAM. – Ein Konzept für interaktive, interdisziplinäre Stadtentwicklung**

Während traditionelle Methoden der Architektur die Konzeption, Planung und Umsetzung von städtebaulichen Projekten in unterschiedliche Schritte trennen und verschiedene Stakeholder in unterschiedlichen Phasen meist getrennt voneinander Einfluss nehmen, versucht der ARCH.SLAM., Stadtplanung und Stadtentwicklung im Rahmen eines interaktiven und interdisziplinären Prozesses zu erschließen, indem Entwürfe von städtebaulichen Visionen live vor Publikum diskutiert, kombiniert und präsentiert werden. Dabei sollen unterschiedliche Ansichten, Expertisen und Ansätze in Echtzeit integriert und in computergenerierten Modellen dargestellt werden.

Der Kern des ARCH.SLAM. ist die interaktive und interdisziplinäre Modellierung von städtebaulichen Visionen live vor Publikum und somit die öffentliche und transparente Präsentation von Entwicklungsprozessen in der Stadtplanung mithilfe von dreidimensionalen, computergenerierten Modellen. Im Zentrum des Prozesses stehen mehrere Teams, deren TeilnehmerInnen aus unterschiedlichen Disziplinen stammen, wodurch heterogene Interessensgebiete und unterschiedliche Perspektiven der Stadtplanung im Entwicklungsprozess abgebildet werden. Dadurch soll es möglich werden, verschiedene Zugänge zur Stadtplanung einfließen zu lassen und den Prozess der diskursiven Entwicklung eines urbanen Raums zu begleiten und letztendlich live zu verfolgen.

Der ARCH.SLAM. teilt sich in 3 Phasen:

### **Phase 1: Workshops mit interdisziplinären Teams**

Im Rahmen mehrerer Workshops, deren TeilnehmerInnen beispielsweise aus den Bereichen Architektur, Stadtplanung, Soziologie, Ökologie, Management oder auch Kunst und Kultur kommen, werden physische Modelle, Zeichnungen und Konzepte für einen neuen Stadtteil Wiens, ausgehend von den Vorgaben der OrganisatorInnen, angefertigt. Diese Vorgaben werden dann von einem/r 3D-ZeichnerIn in ein digitales Modell übertragen, das im Rahmen des ARCH.SLAM. präsentiert und weiterentwickelt wird. Der Entwicklungsprozess wird mittels Videoaufzeichnung dokumentiert.

Workshopstermine (Ort wird noch bekannt gegeben):

Do, 18.10.2018, von 9:00 bis 12:00 Uhr  
Do, 18.10.2018, von 13:00 bis 16:00 Uhr  
Do, 18.10.2018, von 17:00 bis 20:00 Uhr

### **Phase 2: Präsentation der Resultate**

Im Zuge eines öffentlichen Events werden die Ergebnisse der Workshops von den Workshop-Teams vorgestellt. Diese beinhalten ein physisches Modell des geplanten Stadtteils, Zeichnungen, Skizzen, Notizen, Videos und ein digitales 3D-Modell. Anhand der unterschiedlichen Artefakte wird der Entwicklungsprozess in seiner Gesamtheit zugänglich und als interdisziplinärer, multimedialer Vorgang erfahrbar. Videos der Workshops zeigen die Entwicklung der Entwürfe im Zeitraffer.

### **Phase 3: Der ARCH.SLAM.**

In der letzten Phase des Entwicklungsprozesses bilden die 3D-Modelle der Workshop-Teams die Basis für eine Podiumsdiskussion von ExpertInnen, die live vor Publikum einen Hybrid aus den individuellen Resultaten der Workshops generieren. Ein/e 3D-ZeichnerIn begleitet die ExpertInnendiskussion und modelliert in Echtzeit ein digitales Abbild des Entwicklungsgebietes, aufbauend auf den Inputs des Podiums. Als Ergebnis entsteht ein unmittelbar erfahrbarer, interaktiver und nachvollziehbarer Prozess, der Stadtplanung aus den Planungsbüros der Architekten live ins Plenum holt und zudem der öffentlichen Diskussion zugänglich macht.

Terminavisio: Ende November, Anfang Dezember findet der finale ARCH.SLAM statt.